

第7回 国府宮駅周辺まちづくりを考える会 を開催しました！

余寒なおきびしい昨今ですが、みなさまいかがお過ごしでしょうか。

去る2月2日（火）に市総合文化センターにおいて、第7回 国府宮駅周辺まちづくりを考える会（以下「まちづくりを考える会」）を、新型コロナウイルス感染拡大予防対策を講じた上で開催しました。

今回は第7回目として、まちづくり構想（案）と今後の進め方について意見交換を行いました。

まちづくりを考える会は、国府宮駅周辺まちづくり構想（案）を取りまとめましたので、今回で活動を終了します。今後は有志の方を主体として、プレイスメイキングの手法などを用いて実践に向けたまちづくり活動を進めていきますので、ご理解、ご協力のほどよろしくお願い申し上げます。

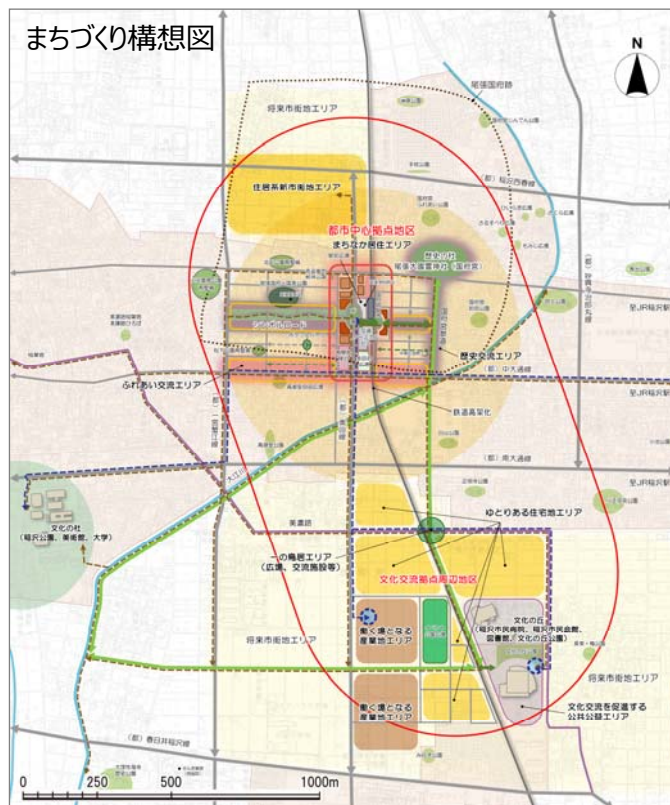


第7回 まちづくりを考える会の概要

- 開催日時：令和3年2月2日（火）午後6時30分～
- 開催場所：市総合文化センター ホール
- 参加者：12名
- 内容：①第6回まちづくりを考える会のふりかえり
②まちづくり構想（案）について ③今後の進め方について



◆まちづくり構想（案）実現に向けて



プレイスメイキング

長期ビジョンのまちづくり構想（案）の実現に向けては、ハード面での整備に目が行きがちですが、まずは、まちづくりイベントや社会実験を実践していくことで、にぎわいがあり居心地の良い空間を一人でも多くの人に実感してもらい、「こんな街が必要だ」という思いを高めていくことが重要です。

都市空間の魅力の増進として、にぎわいを創出し居心地を良くすることは「プレイスメイキング」と呼ばれています。地域の人々が自分事として語り、小さなことからでも気軽にとりあえずやってみることが始めの一歩となります。

プレイスメイキングのプロセス

Phase1	Phase2	Phase3	Phase4	Phase5	Phase6	Phase7	Phase8	Phase9	Phase10
なぜやるか？	どこでやるか？	仮説いつ？誰が？誰が？どんな動機で？誰と？どのくらいの時間？利用するか	プロジェクトチーム役割分担 Win-winの関係	試行するLQC（簡単に、素早く、安く）	検証する	常態化に向けた空間と運営方法をデザインする	常態化のためのしくみづくり	長期的なビジョン・計画に位置づけ	取組の検証・改善

【お問合せ先】 稲沢市役所 建設部都市計画課

担当者 山田

電話：0587-32-1486 FAX：0587-34-1872